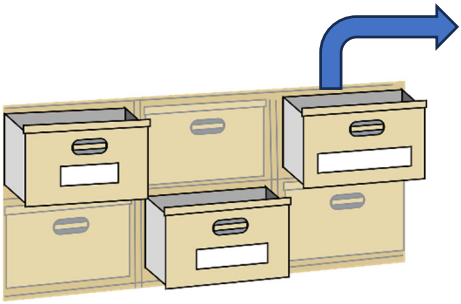
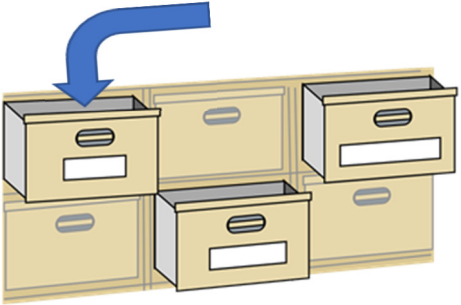
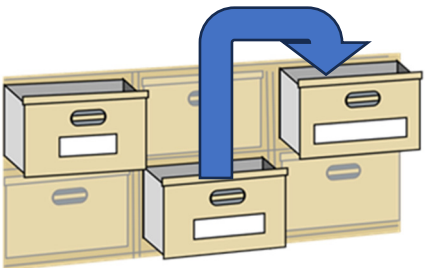


- bilden -

Variable

Mit Hilfe von Variablen können Werte bzw. Daten während des Ablaufs eines Programms im Speicher abgelegt werden, damit zu einem anderen Zeitpunkt diese wieder verwendet werden können. Variablen haben unterschiedliche Eigenschaften und es können unterschiedliche Operationen mit/an ihnen durchgeführt werden.

- **Daten auslesen:** der aktuell gespeicherte Inhalt der Variablen kann verwendet werden
- **Daten zuweisen bzw. ändern :** es können Daten in der Variablen abgelegt bzw. verändert werden.
- **Duplizieren :** es wird eine weitere Variable angelegt und mit dem identischen Inhalt belegt

Ordne jedem Bild einen der 3 oben genannten Begriffe zu.	Erkläre, warum Begriff und Bild vergleichbar sind:	Nenne Punkte, in denen sie sich unterscheiden:
		
<p>Zuordnung:</p>		
		
<p>Zuordnung:</p>		
		
<p>Zuordnung:</p>		